

# COMPUTAÇÃO AFETIVA

## Atividade de Aprendizagem 02

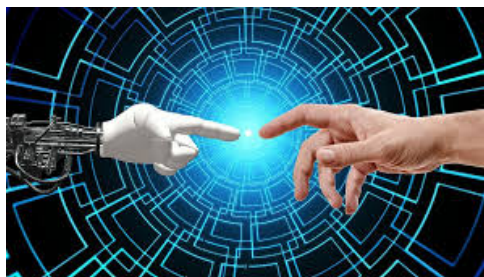
Prof. Cícero Costa Quarto  
Departamento de Engenharia de Computação  
Universidade Estadual do Maranhão  
cicero@engcomp.uema.br

### 1 Descrição

Fazer uma leitura reflexiva do tópico "Introdução", trazido no livro Computação Afetiva, de Rosalind W. Picard, resultando em uma síntese pessoal ou novas perspectivas sobre o texto, assim como identificando contextos correlacionados com o filme assistido.

#### 1.1 Orientações

- O trabalho deve ser desenvolvido individualmente e enriquecido a critério de cada um autor do trabalho (por exemplo, imagens, áudios, links internet, dentre outros recursos audiovisuais);
- O trabalho deverá ser apresentado em 20min (max), em data a ser definida pelo professor com os alunos;
- Deve ser gerado um pdf da apresentação do trabalho feito e enviado para o e-mail do professor — (cicero@engcomp.uema.br).



(a) Interação homem-máquina

Fonte da imagem: Google Imagem