

COMPUTAÇÃO AFETIVA

Atividade de Aprendizagem 01

Prof. Cícero Costa Quarto
Departamento de Engenharia de Computação
Universidade Estadual do Maranhão
cicero@engcomp.uema.br

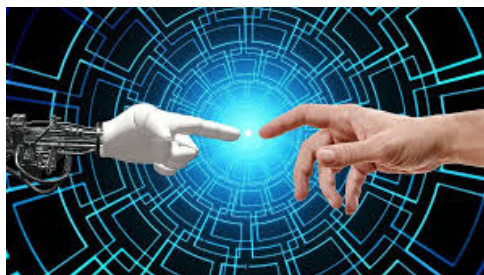
1 Descrição

Assistir a um dos filmes sugeridos a seguir: **"O Homem Bicentenário"**, **"Her"**, **"AI-Artificial Intelligence"** ou **"2001: Uma Odisseia no Espaço"**, construindo uma apresentação que traga do filme assistido os tópicos abaixo listados:

- Descreva sucintamente acerca da abordagem que o filme traz?
- Destaque os principais conceitos correlacionados à abordagem trazida através do filme;
- Quais aspectos do filme se identifica com o mundo real, de forma a crer que a interação afetiva entre Humano-Máquina seja possível e promissor de desenvolvimento científico e tecnológico para o bem-estar da humanidade.

1.1 Orientações

- O trabalho deve ser desenvolvido individualmente e enriquecido a critério de cada um autor do trabalho (por exemplo, imagens, áudios, links internet, dentre outros recursos audiovisuais);
- O trabalho deverá ser apresentado em 20min (max), em data a ser definida pelo professor com os alunos;
- Deve ser gerado um pdf da apresentação do trabalho feito e enviado para o e-mail do professor — (cicero@engcomp.uema.br).



(a) Interação homem-máquina

Fonte da imagem: Google Imagem